

CuP

COMPUTERWISSEN UND -PRAXIS

ANWENDUNG VON OFFICE-PROGRAMMEN

- TEXTVERARBEITUNG
(SCHREIB- UND GESTALTUNGSREGELN (DIN 5008)
– SERIENBRIEFE – BEST PRACTISE BEISPIELE)
- TABELLENKALKULATION (VOM RECHNEN MIT
ZELLEN BIS ZUM UMWANDELN VON TABELLEN IN
DIAGRAMME, VERWEISE UND FORMELN)
- PRÄSENTATIONEN ONLINE UND OFFLINE ERSTELLEN

VISUELLE PROGRAMMIERUNG



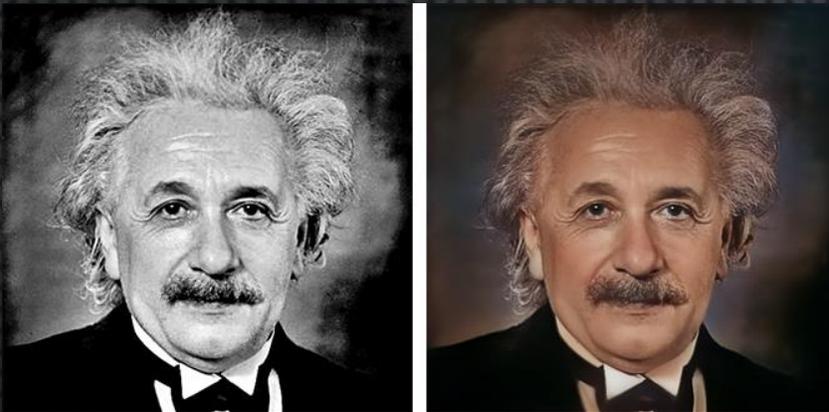
- ALGORITHMEN ENTWICKELN UND VERSTEHEN
- PROGRAMMIERE DEIN EIGENES COMPUTERSPIEL

A forever block is used to keep repeating the same block of code. This saves having to type the same code over and over again.

```
when green flag clicked
  set lives to 3
  set score to 0
  forever
    if lives > 0 then
      set sub 2 to pick random 50 to 100
      set sub 1 to pick random 1 to 50
      ask join What is join sub 2 join 0 - sub 1 and wait
      if answer = sub 2 - sub 1 then
        say Well done for 2 secs
        change score by 1
      else
        say Unlucky for 2 secs
        change lives by -1
      if lives = 0 then
        say GAME OVER, BETTER LUCK NEXT TIME for 5 secs
        stop all
```

WEITERE THEMEN NACH ABSTIMMUNG

- DIGITALE BILD- UND TONBEARBEITUNG
FAKE ODER FACELIFTING?



- EINE EIGENE HOMEPAGE GESTALTEN
MIT EINEM BAUKASTENSYSTEM



WANN SOLLTE ICH

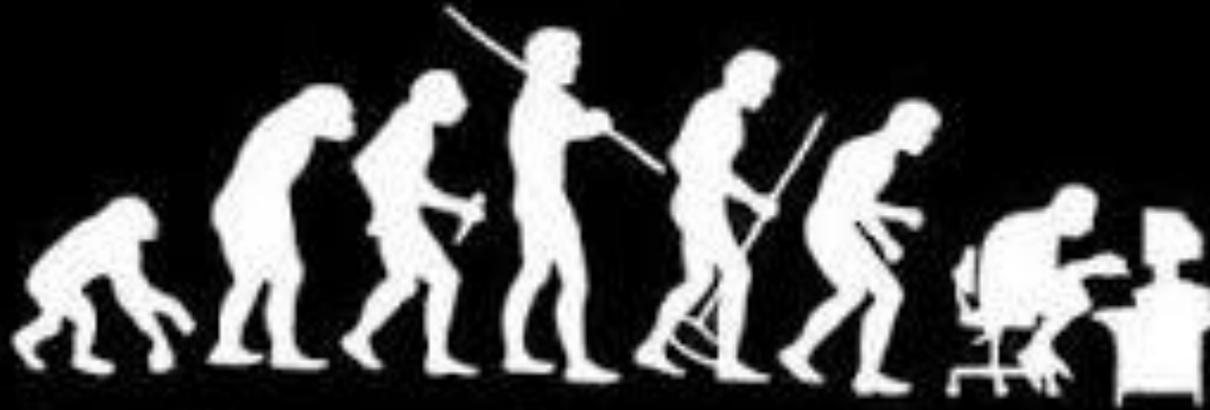


CUP

WÄHLEN ?

- ✓ WENN MICH DIE EBEN VORGESTELLTEN THEMEN INTERESSIEREN

- ✓ WENN ICH **BEREIT** UND **IN DER LAGE** BIN
 - ANLEITUNGEN **GENAU** UND **EXAKT** ZU BEFOLGEN
 - EINE ARBEITSMAPPE **ORDENTLICH** UND **ÜBERSICHTLICH** ZU FÜHREN
(ES GIBT KEIN „SCHULBUCH INFORMATIK“)
 - AUCH BEI KOMPLIZIERTEN AUFGABEN **GEDULD** UND **AUSDAUER** ZU HABEN
 - **ALLEINE** ODER **IM TEAM** ZIELORIENTIERT ZU ARBEITEN



Something, somewhere went terribly wrong

ICH FREUE MICH AUF UNSERE
GEMEINSAME ARBEIT !