

# INFORMATIK

# INHALTE DES FACHS IM WP 9/10

- EINE EIGENE HOMEPAGE GESTALTEN (HTML, CSS)
- PC-SICHERHEIT UND VERSCHLÜSSELUNGSMETHODEN
- ALGORITHMEN UND PROGRAMMIEREN VON GRAFIK IN PYTHON
- ROBOTER PROGRAMMIEREN
- AUTOMATEN
- LOGISCHE SCHALTUNGEN
- KI –ARBEITSWEISE, CHANCEN UND RISIKEN
  
- PROJEKTARBEIT
- KEINE VERTIEFUNG IN OFFICE

# ORGANISATION DES WAHLPFLICHT- BEREICHS 9/10

- VIER HALBJAHRE (HJ 9.1 BIS HJ 10.2)
- ZWEI KURSARBEITEN IM HJ Á 45-90 MINUNTEN
- EINE KURSARBEIT PRO SCHULJAHR KANN DURCH EIN PROJEKT ERSETZT WERDEN
- KURSARBEITEN WERDEN OHNE COMPUTER ANGEFERTIGT
- SONSTIGE LEISTUNGEN IM UNTERRICHT:

Beteiligung an Unterrichtsgesprächen

Referate und Präsentationen

Arbeitsphasen (Einzel-, Partner-,  
Gruppenarbeit),  
Projektarbeit

Heffführung (digital/Papierform),  
Portfolio und Projektdokumentationen,  
schriftliche Übungen, Protokolle

# WP 9/10 UND INFORMATIK IN SEK II

SEK I	SEK II
<b>Spielerischer Ansatz</b>	<b>Theoretischer Ansatz</b>
Python	Java
Grafik	Datenmengen
HTML, CSS	SQL
Automaten darstellen	Automaten analysieren, Automatentheorie

# ZIELGRUPPE

- INTERESSIERTE ANFÄNGER\*INNEN
- PROGRAMMIERKENNTNISSE WERDEN ERWORBEN UND SIND NICHT VORAUSSETZUNG